

个人简历

个人信息

姓名：刘岩

年龄：25

工作经验：1.5年

性别：男

手机号：13121333720

邮箱：1243449486@qq.com

求职意向

从事职业：Unity3D 开发相关

期望月薪：6000

教育背景

学校名称：哈尔滨信息工程学院

就读时间：2015.07-2018.06

所学专业：软件开发（专科）

自制 Demo

项目名称：塔防

制作时间：2018.06

项目简介：敌人朝着水晶移动，可以在炮塔地基上建造炮台并用金币升级来进行防御。

模块简介：

1.UI 模块：使用 UGUI 完成 UI 制作，主要使用在游戏的开始与退出、炮塔升级和出售、游戏的胜利与失败。

2.敌人模块：敌人的自动寻路，分批次生成不同的敌人，根据不同的配表设置使不同的敌人具有不同的属性。

3.炮塔模块：多种类型炮塔，不同的攻击效果，攻击范围检测，炮塔升级与出售。

项目名称：AR 打地鼠

制作时间：2018.07

项目简介：通过 Unity3D 与 ARKit 实现检测后生成地鼠洞与其他场景物体，点击开始游戏后会开始从随机位置的地鼠洞生成地鼠，通过点击地鼠来进行打击并获得分数，地鼠会随着时间的减少而加速出现。

工作经历：

公司名称： 北京点构数字技术有限公司

在职时间： 2018.09-2019.05

职位名称： unity 开发工程师

工作描述：

- 1.公司主要工作是数字化可视化设计与仿真。
- 2.主要负责进行 UI 需求分析实现 UI 的逻辑与交互。
3. 负责按需求和设计文档开发指定的功能模块，进行软件设计、编码和调试。
- 4.负责数据可视化相关操作

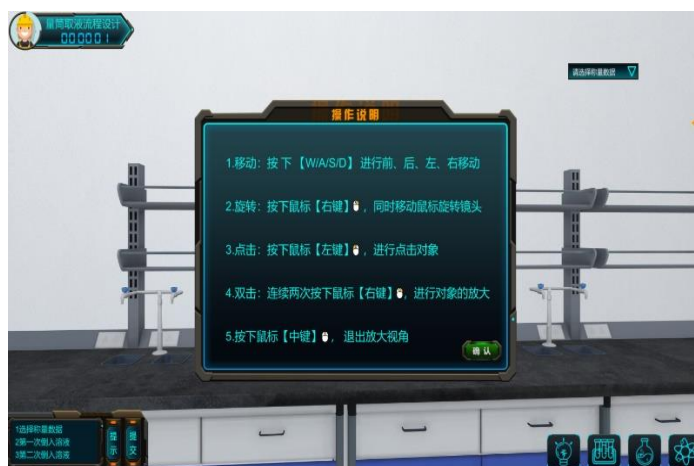
项目描述 1：

- 1.这是一个建筑漫游，通过不同的系统视角查看不同的方位。
- 2.分为鸟瞰模式与第一人称模式，鸟瞰模式下有多个不同的系统实现不同的系统 UI 功能。
 - (1) 访客系统：可查看近期来访人员的登记信息与单独人员的具体信息。
 - (2) 监控系统：可查看几个不同的区域的图像展示。
 - (3) 停车系统：可查看当前停车数量与空位。
- 3.第一人称模式可以通过 WASD 来进行移动浏览场景的具体事项并可以跳转到广场、室内大厅、会议室。
- 4.后续追加了移动端与 PC 端的交互功能，可以通过手机端来对 PC 端进行操作，如：控制人物移动，控制 UI 进行交互等。

项目描述 2：

1. 这是一个模拟实验项目，通过仿真制作化学实验室的量筒取样流程。
2. 分为登录界面、实验器材选择、实验操作界面。
3. 实验操作界面具有移动、旋转、选取对象、放大、视角变换等功能
4. 最后根据器材选择和实验步骤的操作准确度来进行打分。

图片展示:





工作经历:

公司名称: 哈尔滨蓝软智能医疗技术有限公司

在职时间: 2019.06-2020.04

职位名称: unity 开发工程师

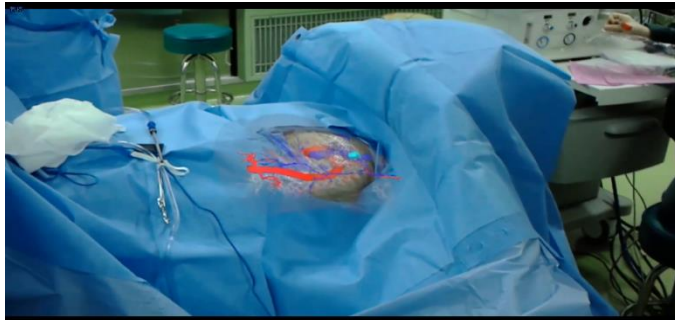
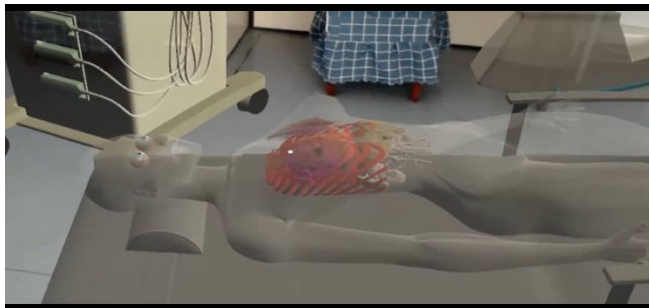
工作描述:

- 1.公司主要工作是 MR 混合医疗技术。
- 2.主要负责 MR 眼镜端得客户端开发。
3. 负责按需求和设计文档开发指定的功能模块, 进行软件设计、编码和调试。

项目描述:

- 1.此项目目的是通过 MR 眼镜来辅助医生进行手术，可以在戴上眼镜的时候对患者患病部位模型进行操控，可以让患者直观的看见患病位置并了解治疗方案。
- 2.主要负责眼镜端的开发，实现了眼镜端与手机端的同步，可以通过对眼镜或手机中模型的来让另一个客户端进行同步操作，如：同步移动，放大缩小等。
- 3.实现了用眼镜端中模型的远程下载，对模型的各种操控，如：模型特定部位的显示和隐藏，标记患病处，模型的分散聚合，模型的缩放、旋转、位移、变色、颜色循环等操作。
- 4.实现了眼镜端中对多个病人的信息录入，并分别保存与使用。

图片展示：



2020.05-2022.02 待业 在家考公务员